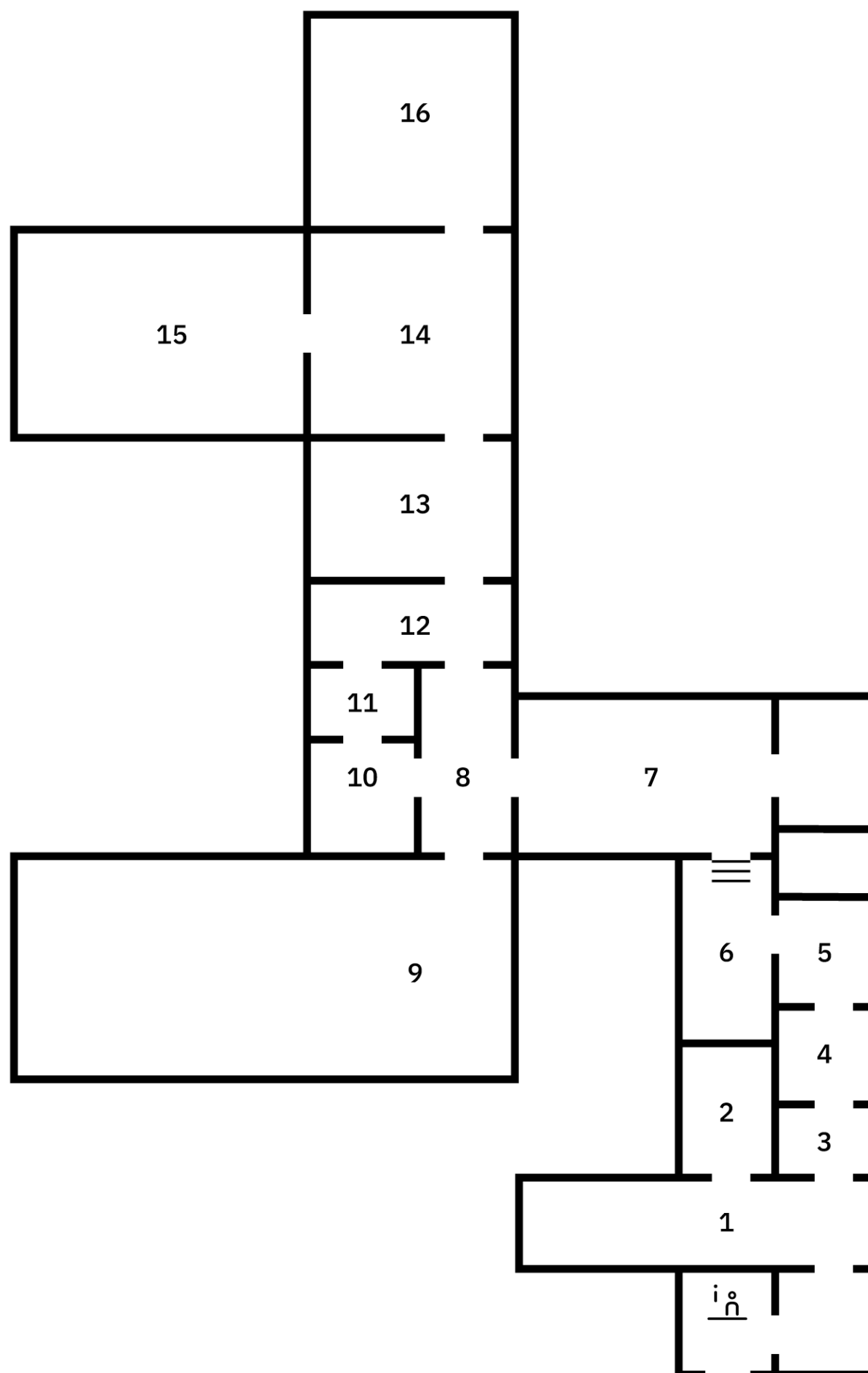




- 1 Anima e corpo**
Arte Sacra
- 2 Le forme del suono**
Strumenti musicali
- 3 Modelli esemplari**
Terrecotte, cuoi, carte decorate,
pesi e misure
- 4 Gli strumenti dello scibile**
Strumenti scientifici
- 5 L'arte di mettere in tavola**
Ceramiche e vetri
- 6 Ferro e fuoco**
Armi, morsi e sproni
- 7 Trame d'incanto**
La collezione tessile del conte
Luigi Alberto Gandini
- 8 Dalla dimensione civica
alla prospettiva europea**
L'idea del Museo
- 9 300.000 anni di storia**
Raccolte archeologiche
- 10 Viaggio ai confini del mondo**
Nuova Guinea
- 11 Dalle terre degli Incas**
Perù precolombiano
- 12 Storie di popoli lontani**
America del Sud
Africa
Asia
- 13 Collezionisti si nasce**
La galleria del marchese
Matteo Campori
- 14 Collezionisti si diventa**
Dipinti e argenti
del commercialista
Carlo Sernicoli
- 15 Mostre Temporanee**
- 16 Mostre Temporanee**